



REUS 2022

Normatives tècniques dels diferents esports
Olimpíada Esportiva

NORMATIVES TÈCNIQUES

Olimpíada Esportiva

40a OLIMPIADA ESCOLAR REUS 2022

1	NORMATIVA TÈCNICA D'ATLETISME.....	3
2	NORMATIVA TÈCNICA DE BÀDMINTON.....	6
3	NORMATIVA TÈCNICA DE BITLLES CATALANES PER EQUIPS.....	11
4	NORMATIVA TÈCNICA D'ESCACS.....	13
5	NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL 7.....	15
6	NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL SALA.....	19
7	NORMATIVA TÈCNICA DE GIMNÀSTICA RÍTMICA.....	24
8	NORMATIVA TÈCNICA D'HOQUEI 3 PATINS.....	30
9	NORMATIVA TÈCNICA DE MINIBÀSQUET.....	33
10	NORMATIVA TÈCNICA DE NATACIÓ.....	36
11	NORMATIVA TÈCNICA DE PÀDEL.....	39
12	NORMATIVA TÈCNICA DE RITMES I BALLS.....	42
13	NORMATIVA TÈCNICA DE TENNIS TAULA.....	43

Per tot allò que no estigui contemplat en aquesta normativa, s'haurà d'aplicar la normativa tècnica dels Consells Esportius de Catalunya del programa dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya.

<http://www.ucec.cat/esport-per-a-tothom/jocs-esportius-escolars-de-catalunya>

1 **NORMATIVA TÈCNICA D'ATLETISME**

Modalitat

Modalitat individual per categories, en les curses i concursos.

Modalitat per equips en la competició de relleus.

Proves

		BENJAMÍ FEMENÍ	BENJAMÍ MASCULÍ	BENJAMÍ MIXT	ALEVÍ FEMENÍ	ALEVÍ MASCULÍ	ALEVÍ MIXT
CONCURSOS	Salt de llargada	SI	SI	--	SI	SI	--
	Llançament	Pilota de 200 g	Pilota de 200 g	--	Pes de 2 kg	Pes de 2 kg	--
CURSES	Mig fons	600m	600m	--	600m	600m	--
	Velocitat	60m	60m	--	60m	60m	--
Relleus*		4 x 60m	4 x 60m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 60m	4 x 60m	4 x 60m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 60m

*Només es permetrà la inscripció d'1 relleu per centre educatiu, categoria i sexe.

Inscripcions

Cada esportista només es podrà inscriure com a màxim en 4 proves, respectant les condicions següents:

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2012 i 2013) participin en les proves de modalitat individual de categoria aleví (*Punt 4.3 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).
- Només es permetrà la inscripció a 1 concurs individual: a escollir entre el salt de llargada i el llançament;
- Només es permetrà la inscripció a 1 cursa individual: a escollir entre mig fons i velocitat.
- Només es permetrà la inscripció a un màxim de 2 relleus (*Punt 4.9 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).

Prova adaptada

Existirà una **prova adaptada de 60 metres llisos** per a esportistes de categoria benjamí (2012 – 2013) i aleví (2010 – 2011), que presentin una discapacitat física, psíquica o sensorial, sempre i

quan el centre educatiu ho demani amb antelació una vegada formalitzada la inscripció de l'esportista.

Recollida de dorsals el mateix dia de la competició

Cada centre educatiu haurà de designar **una persona responsable** que serà l'encarregada de recollir i repartir els dorsals de tots els esportistes del seu centre. La recollida haurà d'efectuar-se trenta minuts abans de començar la competició o la prova.

Curses. 60m i 600m

1. A les curses de 60m i 600m es podrà efectuar una sortida nul·la, sense que això suposi cap penalització per l'esportista que l'ha efectuat.
2. Si a la mateixa cursa, es produeix una segona sortida nul·la, la prova continuarà i a l'esportista que ha efectuat la sortida nul·la se li aplicarà una penalització que sumarà a la seva marca final. Les penalitzacions de temps es concreten en les taules següents:

CURSES	PENALITZACIÓ
60m	5"
600m	15"
RELLEUS 4x60m	5" per a cada esportista del relleu que faci una sortida anticipada

3. A les curses es portaran a terme les sèries necessàries en funció del nombre d'inscrits/es. La classificació final es confeccionarà en base al temps de cada esportista, tenint en compte el sistema de puntuació i classificació establert.
4. La sortida és podrà fer dret o amb les mans recolzades sobre la pista.
5. A la cursa de 60m cada atleta ha de córrer al seu carrer, de principi a fi. Cap atleta podrà sortir del seu carrer en cap moment de la carrera.
6. A la cursa de 600m serà carrer lliure després de la sortida.
7. A les curses de relleus cada equip ha de córrer pel seu carrer, de principi a fi. Cap atleta podrà sortir del seu carrer en cap moment de la cursa.
8. En el moment que un atleta o relleu, decideixi **no** participar en una de les proves en que s'ha classificat, ho haurà de comunicar a l'organització amb suficient antelació per tal de valorar la situació, i donar l'opció al següent atleta o relleu a poder participar a la Final.

Llançament de pilota. Categoria benjamí.

1. Cada esportista realitzarà 3 intents no consecutius amb una pilota de 200g de pes, sense millora.
2. El llançament s'haurà de realitzar amb 1 mà.

3. El llançament podrà efectuar-se amb o sense carrera prèvia des del passadís de llançament de javelina.

Llançament de pes. Categoria aleví.

1. Cada esportista realitzarà 3 intents no consecutius amb un pes de 2kg, sense millora.
2. El llançament s'haurà de realitzar amb 1 mà.
3. El llançament haurà efectuar-se sense carrera prèvia des del cercle de llançament de pes.

Salt de llargada. Categoria benjamí i aleví.

1. Cada esportista realitzarà 3 intents no consecutius, sense millora.

Durant les jornades d'atletisme, us comuniquem que:

- Sols es podran presentar **reclamacions per escrit un (1) representant de l'escola**, i com a màxim durant els 10 minuts posteriors de la prova en qüestió.

2 **NORMATIVA TÈCNICA DE BÀDMINTON**

Modalitat

Modalitat individual masculina i femenina

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2012 i 2013) participin en la competició de categoria aleví (*Punt 4.3 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).

Material que ha de portar cada esportista: raqueta de bàdminton.

Tanteig i puntuació

BENJAMÍ FEMENÍ I MASCULÍ	ALEVÍ FEMENÍ I MASCULÍ
Tots els partits es jugaran al millor de 3 jocs.	Tots els partits es jugaran al millor de 3 jocs.
Guanya el joc el/la jugador/a que primer arribi a 11 punts. El/la jugador/a que guanyi l'intercanvi de cops, afegeix 1 punt a la seva puntuació.	Guanya el joc el/la jugador/a que primer arribi a 15 punts. El/la jugador/a que guanyi l'intercanvi de cops, afegeix 1 punt a la seva puntuació.
Si la puntuació arriba a 10-10, el/la jugador/a que primer faci 2 punts consecutius guanya el joc. Si la puntuació arriba a 14-14, el/la jugador/a que assoleixi el punt 15, guanya el joc.	Si la puntuació arriba a 14-14, el/la jugador/a que primer faci 2 punts consecutius guanya el joc. Si la puntuació arriba a 19-19, el/la jugador/a que assoleixi el punt 20, guanya el joc.
El/la jugador/a que guanya un joc serà qui primer servirà el següent.	
Quan un/a jugador/a arriba a 6 punts, tots/es dos/dues jugadors/es disposaran d'un descans de 60 segons. Hi ha un descans de 2 minuts entre el primer i el segon joc i uns altres 2 minuts de descans entre el segon i el tercer.	Quan un/a jugador/a arriba a 8 punts, tots/es dos/dues jugadors/es disposaran d'un descans de 60 segons. Hi ha un descans de 2 minuts entre el primer i el segon jocs i uns altres 2 minuts de descans entre el segon i el tercer.

Sorteig

Abans de començar el partit, els/les jugadors/es faran un sorteig, qui guanyi decideix primer i l'altre jugador/a decidirà l'opció que quedi pendent:

- Si primer vol servir o rebre.
- Iniciar el partit en un camp o l'altre.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de cada partit s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc.

Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- Entre adversaris/es i el/la tutor/a de joc, ABANS DE COMENÇAR CADA PARTIT.
- Entre adversaris/es i el/la tutor/a de joc, QUAN EL PARTIT JA HA FINALITZAT.

Canvi de Camp

Els jugadors/es canviaran de camp al finalitzar cada joc; en el cas de jugar-se el 3r joc, durant aquest, es farà canvi de camp quan:

- A la categoria benjamí: quan un dels jugadors/es arriba a 6 punts
- A la categoria aleví: quan un/a dels jugadors/es arriba a 11 punts

En cas que el canvi de camp no es realitzi, en el moment que l'error és detectat i que el volant no està en joc, es farà el canvi de camp, amb la puntuació en que tenien abans de fer el canvi.

El Servei

Perquè un servei sigui correcte:

- S'haurà de realitzar el servei en quant el servidor/a i el receptor/a estiguin preparats/ades. Si el receptor/a intenta tornar el volant, es considerarà que estava preparat/ada.
- Tant el servidor/a com el receptor/a han d'estar situats/des a les zones de servei diagonalment oposades, sense trepitjar les línies que les delimiten.
- En el moment de colpejar del volant, el cap de la raqueta ha d'estar mirant cap a baix i tot el volant ha d'estar per sota de la cintura del servidor/a.
- Quan es comença el moviment endavant del servei, el moviment de la raqueta del servidor/a ha de ser continuat fins finalitzar el moviment i cap endavant.
- Després de colpejar el volant en el servei, aquest ha de sobrepassar la xarxa i anar cap a la zona de servei de l'adversari/a (està permès tocar les línies de la zona de servei).

Àrees de servei i recepció

- Els/les jugadors/es serveixen i reben en la seva respectiva àrea de servei dreta quan el servidor/a no ha puntuat o té un nombre parell de punts en aquest set.
- Els/les jugadors/es serveixen i reben en la seva respectiva àrea de servei esquerra quan el/la servidor/a té un nombre senar de punts en aquest set.

Punt marcat i pèrdua del servei

- Si el/la servidor/a guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serveix de nou des de l'altra àrea de servei.
- Si el/la receptor/a guanya l'intercanvi de cops, suma un punt i serà el nou servidor/a.

Faltes

- Si el servei no es realitza correctament.
- Si, durant el servei:
 - el volant queda atrapat a la xarxa o es manté suspès a la vora superior
 - el volant el colpeja el/la company/a del jugador/a receptor/a.
- Si, durant el joc:
 - el volant cau fora dels límits de l'àrea de joc (no es considera fora si cau a les línies)
 - el volant passa a través de la xarxa o per sota d'ella.
 - el volant un cop colpejat pel receptor/a, cau a la seva pista.
 - el volant toca el sostre o parets de la instal·lació.
 - el volant toca qualsevol part del cos o la roba d'un/a jugador/a.
 - el volant toca qualsevol objecte o persona fora de la pista
 - el volant queda atrapat o recolzat al damunt de la raqueta i després de ser colpejat.
 - un/a jugador/a colpeja dues vegades seguides el volant amb diferents gestos.
 - per traspasar el volant a la zona adversària, els 2 jugadors/es del mateix equip colpegen al mateix temps el volant.
 - un/a jugador/a toca (amb la raqueta, el cos o amb la roba) la xarxa o els pals d'aquesta.
 - un/a jugador/a ocupa amb la seva raqueta o el cos, el terreny del seu/va adversari/a per sobre de la xarxa i no finalitza el moviment de la raqueta de tal manera que segueix envaint el camp contrari.
 - un/a jugador/a ocupa amb la seva raqueta o el cos el terreny del seu/va adversari/a per sota de la xarxa.
 - un/a jugador/a no li deixa realitzar el cop al volant per damunt de la xarxa al seu/va adversari/a.
 - un/a jugador/a crida o fa gestos voluntàriament per a que un/a adversari/a es distregui.

Repeticions

Hi ha repetició si:

- El/la jugador/a serveix quan el/la receptor/a encara no està a punt.
- Mentre es realitza el servei, el/la receptor/a i el/la servidor/a fan falta tots dos al mateix moment.
- Quan el/la receptor/a torna el servei:
 - el volant queda atrapat a la xarxa o es manté penjant a la vora superior.
 - després d'haver superat la xarxa, el volant queda atrapat sobre aquesta.
- En joc, el volant es desfà i la base se separa completament de la resta del volant.
- En opinió del/la tutor/a de joc, el joc no es continu o el/la jugador/a de l'equip contrari és distret per un/a entrenador/a.
- El/la tutor/a de joc de línia no ho ha vist i el/la tutor/a de joc principal no pot prendre una decisió.
- Davant tots els casos imprevisibles i accidentals.

Quan s'ocasiona una repetició, el darrer servei del set no es compta i el/la jugador/a que ha servit torna a servir.

El Joc

El joc ha de ser continu des del primer servei fins que s'acabi el partit, excepte durant les parades permeses pels descansos o si es suspèn el partit.

Suspensió del joc

- El tutor/a de joc pot suspendre el joc pel temps que cregui necessari, quan les circumstàncies fan que sigui necessari, encara que els/les jugadors/es no ho vulguin.
- El tutor/a de joc principal pot suspendre el joc només en circumstàncies especials.
- Si el joc es suspèn, la puntuació aconseguida es manté i el joc s'ha de reprendre amb aquesta puntuació.

Endarrerir el temps durant el joc

- El tutor/a de joc és l'únic que pot parar el joc.
- En cap cas no s'ha d'endarrerir el joc per a que un/a jugador/a es recuperi o descansi o per a donar-li consell.

Jugadors/es

- Els/les jugadors/es estan autoritzats/ades a rebre consells durant un partit sempre i quan el volant no estigui en joc.

Cap jugador/a no pot:

- abandonar la pista durant un partit sense permís del tutor/a de joc, excepte durant els descansos permesos.
- endarrerir ni suspendre el joc a propòsit.
- modificar ni fer malbé el volant expressament, per tal de variar la seva velocitat o el vol.
- comportar-se de manera humiliant.
- fer-se culpable de conductes incriminables i no determinades en els reglaments de bàdminton.

Sancions

El tutor/a de joc sancionarà les faltes:

- donant una advertència al/la jugador/a en qüestió.
- si el/la jugador/a ja ha rebut una advertència, si li atorgarà una falta.
- si el jugador/a, se li atorga una falta perquè no respecta les decisions del tutor de joc, se li restarà un punt de la puntuació del partit, menys en el cas de que la seva puntuació sigui zero, i en el cas que siguin servidors, perdran el servei; si és perquè li falta el respecte al/s adversari/s se li sumarà 1 punt a l'adversari/a, i en el cas que el/la jugador/a que fa la falta, siguin servidor(s)/a(es) perdrà(an) el servei.

Pèrdua del partit:

- Es donarà per perdut el partit, en el cas de faltes evidents o constants, comptant una falta al jugador/a i informant immediatament al tutor/a de joc principal.

Partit perdut per incompareixença

- Es donarà per perdut el partit, en el cas que un/a jugador/a no estigui present a pista i preparat/ada per jugar en el moment d'iniciar-se el seu partit. En aquest cas, el resultat serà:
 - Categoria Benjamí: 11 – 0 i 11 – 0 ó 0 – 11 i 0 – 11, segons correspongui.
 - Categoria Aleví: 15 – 0 i 15 – 0 ó 0 – 15 i 0 – 15, segons correspongui

3 **NORMATIVA TÈCNICA DE BITLLES CATALANES PER EQUIPS**

Modalitats:

Modalitat per equips (o parelles) mixt.

Inscripcions

Els equips (o parelles estaran formats obligatòriament per **dos (2) components**:

- **1 jugador/a masculí + 1 jugadora femenina.**

Només es permetrà la inscripció d'1 equip (o parella) per centre educatiu i categoria.

Es permetrà la inscripció d'un **equip de reserva** (com a màxim: 1 jugador/a masculí de reserva + 1 jugadora femenina de reserva), que podran participar en el cas de baixa o lesió d'1 o dels 2 jugadors/es del primer equip del centre educatiu.

Sistema de competició

Els/les jugadors/es portaran a terme 9 tirades dividides en 3 rondes de 3 tirades consecutives.

A cada tirada, es llançaran entre 1 i 3 bitllets per poder establir la puntuació de la tirada corresponent.

Sistema de puntuació per resultats i marques

La puntuació de les diferents tirades s'establirà en funció del nombre de bitlles tombades:

- 5 bitlles tombades: 10 punts
- 6 bitlles tombades: 06 punts
- 4 bitlles tombades: 04 punts
- 3 bitlles tombades: 03 punts
- 2 bitlles tombades: 02 punts
- 1 bitlla tombada: 01 punt
- Cap bitlla tombada: 00 punts

En el cas que en una tirada es tombin 5 bitlles amb el primer o segon bitllet, ja no caldrà llançar els restants.

Si un bitllet d'un/a adversari/a tomba alguna bitlla d'una altra pista, el/la tutor/a de joc, plantarà les bitlles com estaven. Si no fos possible, es tornaria a plantar i el/la jugador/a tornaria a llançar els tres bitllets.

Si un bitllet d'un adversari/a, queda davant les bitlles d'un/a altre/a jugador/a, aquest/a haurà de parar de jugar i demanar a el/la tutor/a de joc que retiri el bitllet, per poder continuar jugant.

Sistema de desempat

S'utilitzarà el sistema de desempat establert, primer per punts i després per bitlles.

En cas de que l'empat persisteixi, és farà una ronda extra de 3 tirades.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de les tirades s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc. Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- ABANS DE COMENÇAR LES TIRADES.
- QUAN LES TIRADES JA HAN FINALITZAT.

Camp de joc

El terreny de joc serà pla, preferentment de terra compacta, amb unes dimensions de 16,5 metres de longitud i d'entre 1,75 i 2 metres d'amplada.

La longitud total inclourà una zona de llançament de 2 metres, i una zona de plantada i de seguretat de 3 metres.

Cada participant realitzarà el llançament des de la distància que s'especifica en aquesta normativa tècnica, en funció de la seva categoria.

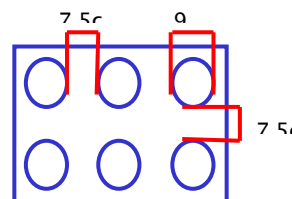
Distància de llançament

Per a cada categoria hi ha una distància, la qual estarà marcada amb una línia que no podrà ser trepitjada ni sobrepassada.

CATEGORIA	MASCULÍ I FEMENÍ
BENJAMÍ	6,5 metres
ALEVÍ	8 metres

Distància entre bitlles

- En cas de no tenir plantilles, entre bitlla i bitlla ha de passar el bitllot de 7,5 cm.
- Les sis bitlles es col·locaran a la zona de plantada de tal manera que quedin centrades en dues fileres de tres, la primera ha d'estar al damunt la línia de la zona.
- En cas de tenir plantilla, aquesta tindrà les dimensions especificades en el gràfic, i una alçada de 10 cm. Serà obligatòria la seva col·locació abans de cada tirada



Material

Les bitlles i bitllots seran de fusta dura tornejada i les facilitarà l'organització.

4 **NORMATIVA TÈCNICA D'ESCACS**

Modalitats:

Modalitat individual mixta, per categories.

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2012 i 2013) participin en la competició de categoria aleví (*Punt 4.3 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).

Material que ha de portar cada esportista: un bolígraf de tinta blava o negra.

Sistema de competició

Es jugarà pel sistema suís a 6 rondes.

Puntuacions

La puntuació per partida serà la següent:

- Partida guanyada: 1 punt
- Taules: 0,5 punts
- Partida perduda: 0 punts

Desempat

En cas d'empat una vegada finalitzada la competició, es resoldrà de la següent manera:

1. Pel sistema Buchholz, sense el/la contrincant més fluix.
2. Sistema Buchholz considerant tots els contrincants.
3. Pel progressiu acumulatiu.
4. Pel sistema Sonneborn-Berger.
5. Pel major nombre de partides guanyades.
6. Per sorteig.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de cada partida s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc.

Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- Entre adversaris/es, **ABANS DE COMENÇAR CADA PARTIDA.**
- Entre adversaris/es, **QUAN LA PARTIDA JA HA FINALITZAT.**

Durada de la partida i ritme de joc

- El ritme de joc, per a totes les categories, serà de 60 minuts a caiguda de bandera.

Normes complementàries

El/la tutor/a de joc principal resoldrà les qüestions tècniques plantejades en el moment de joc tenint en compte sempre la vessant educativa dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya.

La seva decisió es podrà recórrer davant del Comitè de competició ad hoc creat per a la competició, fins a vint minuts després de finalitzar la partida i sempre abans que comenci la següent ronda.

Endarreriments i incompareixences

- Passats vint-i-cinc minuts de l'hora oficial d'inici de la competició, el/la jugador/a que no es presenti perdrà la partida.
- Prèvia comunicació a l'organització i com a màxim de temps el mateix dia a les 10h del matí, aportant la documentació necessària i sempre que no afecti a la bona marxa de la competició, el Comitè de Competició podrà decidir si el/la jugador/a podrà continuar en competició i en quines condicions.
- Dues incompareixences sense previ avís per escrit al Consell Esportiu del Baix Camp representarà la retirada automàtica del/a jugador/a.

Conducta dels/les jugadors/es

Està prohibit:

- Sortir de la sala de joc sense comunicar-ho al tutor/a de joc o al delegat/ada.
- Utilitzar telèfons mòbils ni portar cap aparell electrònic o de qualsevol aparell que permeti la comunicació del/la jugador/a amb l'exterior o l'enregistrament de partides o posicions a la sala de joc, excepte que hagi una autorització prèvia del tutor/a de joc.

Conducta família i acompanyants

Està prohibit:

- Fer sorolls, parlar en veu alta o fer qualsevol activitat que es distregui o destorbi els jugadors/es.
- Utilitzar telèfons mòbils ni portar cap aparell electrònic o de qualsevol aparell. En el seu cas, es pot fer ús sempre i quan no hi hagi volum en aquests.

5 **NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL 7**

	FUTBOL SET Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SET Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	4 períodes de 12 minuts Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 2 minuts. Descans entre 2n i 3r període: 5 minuts.	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta i al terreny de joc	Mínim de jugadors/es: 9 Màxim de jugadors/es: 16 El nombre de jugadors/es per començar un partit i al terreny de joc serà de 7 . En qualsevol cas però no presentar el mínim de jugadors/es al partit (9) implicarà la pèrdua del partit. Es suspendrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb menys de 5 jugadors/es.	
Partir perdut per incompareixença	Si un dels dos equips no està present a la pista a l'hora d'iniciar-se el partit, l'altre equip s'esperarà 15 minuts. Passat aquest temps, si encara no es present al lloc, es considerarà No Presentat amb les característiques que això impliqui.	
Equipament obligatori dels/les jugadors/es de l'equip	L'uniforme dels jugadors es compondrà per samarretes d'un mateix color. Totes les samarretes han de portar números clarament visibles a la part del darrera, d'un color sòlid que contrasti amb el color de la samarreta. Els equips podran utilitzar els números 0 i 00 i des de el 1 al 99. Els/les jugadors/es d'un mateix equip no poden portar números idèntics. En cas d'igualtat de color, l'equip que apareix en segon lloc al programa (equip visitant) serà l'encarregat de canviar-se la samarreta.	
Alineació	Abans de començar el 4t període tots/es els/les jugadors/es han de sortir com a mínim 1 període sencer i sense màxim . Excepte en casos de lesió o desqualificació (fet que s'haurà de fer constar a l'acta). Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps.	
Inici període	Al començar cada període s'efectuarà la sacada a mig camp de forma alternativa.	
Canvi de camp	Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.	
Temps morts	1 temps mort per part i equip , no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període)	
Puntuació	Tempteig arrossegat	

	FUTBOL SET Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SET Aleví Masculí i Femení
Substitucions	<p>No es concediran substitucions en els 3 primers períodes, excepte per lesió o desqualificació.</p> <p>En el 4t període es podran concedir substitucions</p>	
2 minuts d'expulsió d'un/a jugador/a	<p>S'estableix que en el moment en el que el/la Tutor/a de Joc amonesti a un/a jugador/a amb targeta groga, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a.</p> <p>Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts SI que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc.</p> <p>Els dos minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzaran en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substituït/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.</p>	
Períodes extres	<p>En cas d'empat al finalitzar el partit, es realitzarà 1 període extra de 3 minuts. Durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts.</p> <p>Si persistís l'empat, es procedirà a fer llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip, alternant l'un i l'altre l'execució d'aquests.</p> <p>Un sorteig designarà quin equip comença i hauran de realitzar els llançaments jugadors/es diferents davant una porteria comuna.</p> <p>L'equip que aconseguixi major nombre de gols serà considerat vencedor.</p> <p>Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat.</p> <p>Podran intervenir en els llançaments de penal tots els jugadors/es inscrits a l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven en pista al finalitzar el partit.</p> <p>Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells jugadors/es que hagin estat expulsats/ades, desqualificats/ades o retirats/ades del joc.</p> <p>Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els seus companys/es hagin fet efectiu el seu llançament.</p> <p>Els gols dels penals es consideraran com a període extra i per tant, es comptabilitzaran al resultat final.</p>	

	FUTBOL SET Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SET Aleví Masculí i Femení
Eliminatòries A doble partit	<p>En aquelles categories que es juguin amb eliminatòries a doble partit, es resoldrà de la següent manera:</p> <p>1- Serà vencedor l'equip que hagi obtingut millor diferència de gols a favor, computant-se els obtinguts i els rebuts en els dos encontres.</p> <p>2- Si el resultat fos d'empat a gols es celebrarà, a continuació del partit de tornada, un període extra de 3 minuts (durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts).</p> <p>3- Si persistís l'empat, es procedirà a fer llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip, alternant l'un i l'altre.</p> <p>Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat.</p> <p>Podran intervenir en els llançaments de penal tots els/les jugadors/es l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven al camp al finalitzar el partit.</p> <p>Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells/es jugadors/es que hagin estat expulsats/des, desqualificats/des o retirats/des del joc.</p> <p>Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els/les seus/ves companys/es hagin fet efectiu el seu llançament.</p>	
SISTEMA DE DESEMPAT EN LES CLASSIFICACIONS quan 2 o més equips estan empatats a punts	<p>1r. Average particular, comptabilitzant solament els resultats que s'han produït entre els equips implicats.</p> <p>2n. Average dels equips implicats, comptabilitzant també els resultats que s'han produït amb la resta d'equips.</p> <p>3r. Coeficient de dividir els gols o punts a favor entre els gols o punts en contra dels equips implicats, comptabilitzant els resultats de tots els equips.</p>	

PUNTUALITZACIONS A DETERMINADES ACCIONS DE JOC

FUTBOL SET: ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
SERVEI DES DEL PUNT DE MIG CAMP	
- el mateix jugador/a torna a tocar la pilota	Repetició de l'acció
SERVEI DE BANDA	
- no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip

FUTBOL SET: ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
- es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
CÓRNER	
- no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
- es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
- el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de porteria per l'altre equip
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
CESSIÓ AL/LA PORTER/A	
Es considerarà cessió al porter/a quan aquest/a <u>toqui la pilota amb les mans</u> , dintre de la seva àrea, d'una passada voluntària de joc d'un company/a.	
Tampoc podrà agafar la pilota amb les mans d'una sacada de banda o córner del seu equip	
SERVEI DE PORTERIA	
- el porter/a toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora	1r) Repetició de l'acció 2n) Repetició de l'acció
TIR LLIURE	
- es sobrepassen els 6 segons	Repetició de l'acció
PENAL	
- es sobrepassen els 6 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
TARGETES	
Groga, Vermella	

6 **NORMATIVA TÈCNICA DE FUTBOL SALA**

	FUTBOL SALA Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SALA Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	<p>4 períodes de 10 minuts</p> <p>Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 2 minuts</p> <p>Descans entre 2n i 3r període: 5 minuts</p>	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta	<p>Mínim de jugadors/es: 7</p> <p>Màxim de jugadors/es: 14</p> <p>El nombre de jugadors/es per començar un partit i al terreny de joc serà d'un mínim de 5.</p> <p>En qualsevol cas però no presentar el mínim de jugadors/es al partit (7) implicarà la pèrdua del partit.</p> <p>Es suspènndrà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 3 jugadors/es</p>	
Partir perdut per incompareixença	<p>Si un dels dos equips no està present a la pista a l'hora d'iniciar-se el partit, l'altre equip s'esperarà 15 minuts. Passat aquest temps, si encara no es present al lloc, es considerarà No Presentat amb les característiques que això impliqui.</p>	
Equipament obligatori dels/les jugadors/es de l'equip	<p>L'uniforme dels jugadors es compondrà per samarretes d'un mateix color. Totes les samarretes han de portar números clarament visibles a la part del darrera, d'un color sòlid que contrasti amb el color de la samarreta.</p> <p>Els equips podran utilitzar els números 0 i 00 i des de el 1 al 99.</p> <p>Els/les jugadors/es d'un mateix equip no poden portar números idèntics.</p> <p>En cas d'igualtat de color, l'equip que apareix en segon lloc al programa (equip visitant) serà l'encarregat de canviar-se la samarreta.</p>	
Alineació	<p>Abans de començar el 4t període tots els jugadors/es han de sortir com a mínim 1 període sencer i sense màxim</p> <p>Excepte en casos de lesió o desqualificació (fet que s'haurà de fer constar a l'acta)</p> <p>Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps</p>	
Inici període	<p>Al començar cada període s'efectuarà la sacada a mig camp de forma alternativa</p>	
Canvi de camp	<p>Els equips canviaran de camp entre el 2n i el 3r període.</p>	

	FUTBOL SALA Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SALA Aleví Masculí i Femení
Temps morts	1 temps mort per part i equip , no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període)	
Puntuació	Tempteig arrossegat	
Substitucions	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes , excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període es podran concedir substitucions	
Períodes extres	<p>En cas d'empat al finalitzar el partit, es realitzarà 1 període extra de 3 minuts.</p> <p>Durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts.</p> <p>Si persistís l'empat, es procedirà a fer llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip, alternant l'un i l'altre l'execució d'aquests.</p> <p>Un sorteig designarà quin equip comença i hauran de realitzar els llançaments jugadors/es diferents davant una porteria comuna.</p> <p>L'equip que aconsegueixi major nombre de gols serà considerat vencedor.</p> <p>Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat.</p> <p>Podran intervenir en els llançaments de penal tots els jugadors/es inscrits a l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven en pista al finalitzar el partit.</p> <p>Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells jugadors/es que hagin estat expulsats/ades, desqualificats/ades o retirats/ades del joc.</p> <p>Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els seus companys/es hagin fet efectiu el seu llançament.</p> <p>Els gols dels penals es consideraran com a període extra i per tant, es comptabilitzaran al resultat final.</p>	

	FUTBOL SALA Benjamí Masculí i Femení	FUTBOL SALA Aleví Masculí i Femení
Eliminatòries a doble partit	<p>En aquelles categories que es juguin amb eliminatòries a doble partit, es resoldran de la següent manera:</p> <p>1- Serà vencedor l'equip que hagi obtingut millor diferència de gols a favor, computant-se els obtinguts i els rebuts en els dos encontres.</p> <p>2- Si el resultat fos d'empat a gols es celebrarà, a continuació del partit de tornada, un període extra de 3 minuts (durant el període extra cap dels dos equips podrà demanar temps morts).</p> <p>3- Si persistís l'empat, es procedirà a fer llançaments des del punt de penal, 3 per cada equip, alternant l'un i l'altre.</p> <p>Si ambdós equips haguessin aconseguit el mateix nombre de gols, al finalitzar els llançaments, els prosseguiran en idèntic ordre per jugadors/es diferents als quals van intervenir en la sèrie anterior, fins que es desfaci l'empat.</p> <p>Podran intervenir en els llançaments de penal tots els/les jugadors/es l'acta i no necessàriament han de ser els que es trobaven al camp al finalitzar el partit.</p> <p>Tanmateix, no podran efectuar els llançaments aquells/es jugadors/es que hagin estat expulsats/des, desqualificats/des o retirats/des del joc.</p> <p>Un jugador/a designat no podrà repetir un llançament de penal fins que tots els/les seus/ves companys/es hagin fet efectiu el seu llançament.</p>	
SISTEMA DE DESEMPAT EN LES CLASSIFICACIONS quan 2 o més equips estan empatats a punts	<p>1r. Average particular, comptabilitzant solament els resultats que s'han produït entre els equips implicats.</p> <p>2n. Average dels equips implicats, comptabilitzant també els resultats que s'han produït amb la resta d'equips.</p> <p>3r. Coeficient de dividir els gols o punts a favor entre els gols o punts en contra dels equips implicats, comptabilitzant els resultats de tots els equips.</p>	

PUNTUALITZACIONS A DETERMINADES ACCIONS DE JOC

FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
SERVEI DES DEL PUNT DE MIG CAMP	
- el mateix jugador/a torna a tocar la pilota	Repetició de l'acció
- No es pot marcar gol directament des del punt de mig camp	
SERVEI DE BANDA	
- no s'executa des del mateix punt	1r) Repetició de l'acció

FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
	2n) Servei de banda altre equip
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a l'executa malament	1r) Repetició de l'acció 2n) Servei de banda altre equip
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
CÓRNER	
- no s'executa des del mateix punt	Repetició de l'acció
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
- el jugador/a l'executa malament	Repetició de l'acció
- el jugador/a torna a tocar la pilota	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
- marcatge zona de córner	Optativa
CESSIÓ AL/LA PORTER/A	
Es considerarà cessió al porter/a quan aquest/a <u>toqui la pilota amb les mans</u> , dintre de la seva àrea, d'una passada voluntària de joc d'un company/a.	
Tampoc podrà agafar la pilota amb les mans d'una sacada de banda o córner del seu equip	
SERVEI DE PORTERIA	
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
- el porter/a toca la pilota dues vegades, primer dins de l'àrea i després a fora	1r) Repetició de l'acció 2n) Repetició de l'acció
- Limitació del porter/a en el seu mig camp	Cap limitació
TIR LLIURE DIRECTE I INDIRECTE	
- es sobrepassen els 4 segons	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte

FUTBOL SALA · ACCIÓ DE JOC	APLICACIÓ DEL REGLAMENT
DOBLE – PENAL O Falta sense barrera	
<ul style="list-style-type: none"> - es sobrepassen els 4 segons 	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
PENAL	
<ul style="list-style-type: none"> - es sobrepassen els 4 segons 	1r) Repetició de l'acció 2n) Tir lliure indirecte
TARGETES	
Groga, Vermella	
2 MINUTS D'EXPULSIÓ D'UN/A JUGADOR/A	
<p>S'estableix que en el moment en el que el/la Tutor/a de Joc amonesti a un/a jugador/a amb targeta groga, aquest/a jugador/a serà exclòs/a durant 2 minuts. El/la jugador/a, serà substituït/da al terreny de joc per un/a company/a.</p> <p>Al finalitzar els dos minuts, el/la jugador/a exclòs haurà de tornar a entrar al terreny de joc obligatòriament en el lloc del/la company/a que l'ha substituït anteriorment. Aquests dos minuts SI que li comptabilitzaran igual com a temps de joc "jugat" en el període mínim obligatori de joc.</p> <p>Els dos minuts que jugui el/la jugador/a que substitueix al jugador/a amonestat/da amb exclusió, NO li comptabilitzaran en el temps total de joc. És a dir, aquest/a jugador/a substituït/a haurà de jugar igualment un mínim d'un període sencer.</p>	
PILOTA A TERRA	
<p>Si la pilota es colpejada abans de que toqui el terra, es repetirà l'acció.</p> <p>No es podrà marcar gol directe, ja que es una forma de reiniciar el joc.</p>	
SACADA DE BANDA	
Es pot trepitjar la línia de banda amb un peu	
FALTES TÈCNIQUES (ACUMULATIVES)	
<ul style="list-style-type: none"> - Donar o intentar donar un cop de peu a un adversari/a. - Fer caure o intentar fer caure un adversari/a. - Saltar o tirar-se sobre un adversari/a. - Carregar violentament o de forma perillosa un adversari/a. - Carregar per darrera un adversari/a que no fa obstrucció. - Colpejar o intentar colpejar un adversari/a. - Subjectar un adversari/a o impedir la seva acció - Empènyer un adversari/a amb les mans o els braços. - Tocar intencionadament la pilota amb les mans. - Lliscar per terra per intentar prendre la pilota que està en possessió d'un jugador/a. 	

7 **NORMATIVA TÈCNICA DE GIMNÀSTICA RÍTMICA**

Modalitat

Modalitat individual per categories, masculina i femenina.

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2012 i 2013) participin en la competició de categoria aleví (*Punt 4.3 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).

Nivells convocats

Nivell A (superior)

Nivell B

Música

Es lliurarà en **format digital (mp3)** via correu electrònic juntament amb la inscripció de cada esportista. Cada participant ha de tenir la seva música, on el nom de l'arxiu serà **"nom + cognom del/la gimnasta_Escola_Categoria_Nivell"**

Es podrà utilitzar música instrumental o cantada, sempre i quan es respectin les melodies i no tinguin un llenguatge ofensiu.





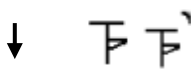







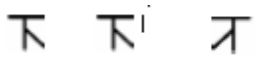

Atenció! Per una errada en la transcripció d'aquesta normativa, s'han esmenat els aparells de les categories BENJAMÍ i ALEVÍ NIVELL A, d'acord amb allò establert a la normativa dels Jocs Esportius Escolars de Catalunya.

GIMNÀSTICA RÍTMICA. NIVELL A			
CATEGORIA	BENJAMÍ	ALEVÍ	PENALITZACIÓ
Música	1:15 - 1:30		
Valor màxim	DIFICULTAT		0.30 per menys de 3
	Obert (BD: 2,60)	Obert	0.30 per més BD de les permeses amb valor superior a 0.10 (benjamí)
	Mín 3 - Màx 5	Mín 3 - Màx 6	
Dificultats Corporals (BD)	Mín. 1 de cada grup corporal, màxim segons Normativa BD Codi FIG en vigor i Taula dificultats corporals addicionals UCEC 2021-2022		0.30 p/c un que falti
Passos de Dansa (S)	Segons Normativa (Valor 0.30) - Requisits codi FIG		0.30 per més o menys dels exigits
Ones totals del cos	MINIM-MAXIM 1 / Valor: 0,20		0,30: per absència d'Ona
Elements Dinàmics Rotació ®	BENJAMÍ Màxim 2	ALEVÍ Mínim: 1 / Màxim: 2	Més R dels permesos. 0,30 punts Absència de R (Aleví) 0.30 punts
Dificultats Aparell (AD)	Segons Normativa (Valor 0,20-0,30-0.40) Mínim: 1		Absència de 1 AD. 0.30 punts
Elements Prohibits	Veure taula adjunta		-0.30 p/c
EXECUCIÓ			
Valor màxim	10.00 punts		
NOTA FINAL			
Nota màx. possible	OBERTA	OBERTA	
	Bonificació UCEC 4,00 punts		

GIMNÀSTICA RÍTMICA. NIVELL B			
CATEGORIA	BENJAMÍ M.LL	ALEVÍ M. LL.	PENALITZACIÓ
MÚSICA	1:15 - 1:30		
Valor màxim	DIFICULTAT		0.30 per menys de 3
	2.30	2.40	0.30 per mes BD de les permeses amb valor superior a 0.10
	Mín 3 - Màx 5	Mín 3 - Màx 6	
Dificultats Corporals (BD) VALOR: 0.10	Mín. 1 de cada grup corporal, màxim segons Normativa BD Codi FIG en vigor i Taula dificultats corporals addicionals UCEC 2021 – 2022		0.30 p/c un que falti
Passos de Dansa (S)	Segons Normativa (Valor 0.30) - Requisits codi FIG		0.30 per mes o menys dels exigits
Ones totals del cos	Mínim – Màxim: 1 / Valor: 0,20		0,30: per absència d'Ona
Elements Dinàmics Rotació ®	Min.1-Màxim 2 sèries de 2 elements de rotació (segons categoria)		Més R dels permesos. 0,30 punts Si hi ha absència de R. : 0,30 p. (M.LL-)
Elements Prohibits	Veure taula adjunta		-0.30 p/c
EXECUCIÓ			
Valor màxim	10,00 punts		
NOTA FINAL			
Nota màx. possible	12.30	12.40	
Bonificació UCEC 4,00 punts			





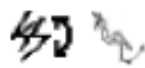




DIFICULTATS ESPECÍFIQUES: EQUILIBRIS

0.10 NOMÉS NIVELL B
0.20 – 0.30 NIVELL A I B

0,10	0,20	0,30
<p>T Equilibri en releve 6ª posició amb mov. de braços o aparell</p>	<p>Flexió cap per sota de l'horizontal – GENOLLS</p> 	
		
<p>Flexió tronc a l'horizontal de genolls</p> 	<p>Espatlles al terra</p> 	
<p>Spagat sense recolzament de mans al terra</p> 	<p>Penche amb mans al terra</p> 	
<p>Sobre glutis</p> 	<p>Passé + Arabesque o al revés</p> 	
<p>Arabesque a 45° en releve</p> 		
<p>Coup de pied Releve</p> 		




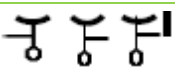
DIFICULTATS ESPECÍFIQUES: SALTS

0.10 NOMÉS NIVELL B
0.20 – 0.30 NIVELL A I B

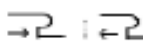





0,10	0,20
 Gambada petita	 Agrupada Batuda d'1 peu, recepció dels 2 peus
 Salt vertical	 Salt ARABESQUE Devant
 Galop	 Salt ARABESQUE Lateral
 Salt passe	 Volada petita a 45°
 Salt fouetté	

DIFICULTATS ESPECÍFIQUES: ROTACIONS

NOMÉS NIVELL B

0,10	0,20
 Deboule	
 Sobre glutis 360°	
 Coup de pied 360°	
 180°	

DIFICULTATS PROHIBIDES

TOTS ELS EQUILIBRIS I ROTACIONS EXECUTATS SOBRE 1 GENOLL	
EQUILIBRIS D'AVANTBRAÇOS	 Només benjamí
GIRS AMB CAMA AGAFADA ENRERA	
GIR COSAC AMB FLEXIÓ	
EQUILIBRI SOBRE ABDOMEN AMB AGAFADA ENRERA	
ROTACIONS SOBRE EL COS	
SALTS COSAC	
GAMBADES AMB CANVI DE CAMA	
GASELA AMB FLEXIÓ	
GIRS FOUETTE	

8 **NORMATIVA TÈCNICA D'HOQUEI 3 PATINS**

	HOQUEI 3 PATINS Benjamí i Aleví
Durada dels partits	2 períodes de 5 minuts Descans entre períodes: 1 minut
Inici del partit	El partit es començarà amb un sorteig amb moneda. L'equip que guanyi aquest sorteig podrà triar camp o servei.
Partir perdut per incompareixença	Si un dels dos equips no està present a la pista a l'hora d'iniciar-se el partit, l'altre equip s'esperarà 15 minuts. Passat aquest temps, si encara no es present al lloc, es considerarà No Presentat amb les característiques que això impliqui.
Jugadors/es en pista	El nombre de jugadors/es per començar un partit i a pista serà de 2 i 1 porter/a .
Jugadors/es inscrits/es a l'acta	Mínim de jugadors/es: 1 porter/a, 2 jugadors/es de pista i 1 jugador/a reserva Màxim de jugadors/es: 1 porter/a, 2 jugadors/es de pista i 2 de reserva No presentar el mínim de jugadors/es implicarà la pèrdua del partit
Equipament obligatori dels/les jugadors/es de l'equip	L'uniforme dels jugadors es compondrà per samarretes d'un mateix color. Totes les samarretes han de portar números clarament visibles a la part del darrera, d'un color sòlid que contrasti amb el color de la samarreta. Els equips podran utilitzar els números 0 i 00 i des de el 1 al 99. Els/les jugadors/es d'un mateix equip no poden portar números idèntics. En cas d'igualtat de color, l'equip que apareix en segon lloc al programa (equip visitant) serà l'encarregat de canviar-se la samarreta. Cada esportista ha de portar els seus patins, stick i proteccions corresponents.
Gol vàlid	El gol només serà vàlid si es realitza des de la meitat de camp de l'equip contrari. En cas de no respectar aquesta norma, el joc es reprendrà amb un servei neutral des de mitja pista.
Servei després de gol	Es farà el servei amb una autopassada a la tanca, al porter/a o un/a altre jugador/a, amb una distància màxima de 2 metres des del lloc on s'ha comès.
Tempteig	Tempteig arrossegat

HOQUEI 3 PATINS Benjamí i Aleví	
Empat	<p>Quan el resultat final, una vegada exhaurit el temps de joc, sigui d'empat, es procedirà a fer llançaments de faltes directes. Cada equip disposarà de 3 llançaments, alternant l'un i l'altre en l'execució d'aquests.</p> <p>Es farà un sorteig amb moneda per decidir qui comença a llançar primer.</p> <p>Cada equip triarà tres jugador per fer els llançaments.</p> <p>Al finalitzar la sèrie, si encara perdura l'empat, farà un llançament cada equip fins desfer l'empat. En aquest cas, cada equip pot triar el llançador.</p>
Temps morts	No hi haurà temps morts
Aturada del rellotge	<p>El rellotge no s'aturarà excepte:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Durant darrer minut del 2n període. – Quan un/a jugador/a es lesioni. – Pel trencament d'un component del patí. – Quan el/la tutor/a de joc ho indiqui
Camp enrere	No existeix
Passivitat	<p>L'equip amb control de pilota disposa de 20 segons per efectuar un llançament a porteria</p> <p>Si passat aquest temps no efectua cap llançament, s'haurà d'aturar el joc i deixar 3 metres per a què serveixi l'equip contrari</p>
Continuació del joc després de falta	<p>Esta permès després de falta el servei amb una autopassada a la tanca, al porter/a o un altre jugador/a, amb una distància màxima de 2 metres des del lloc on s'ha comès.</p>
Substitucions	<p>Quan resti un minut per al final del partit, l'equip que va perdent podrà canviar el seu porter/a per jugador/a de reserva, jugant 3 jugadors contra 2.</p> <p>Les substitucions són lliures, sense aturar el temps i no cal comunicar-ho al/la tutor/a de joc.</p>
Porter/a	<p>Els/les porters/es només podran ser expulsats/des amb targeta vermella.</p> <p>En cas de cometre una infracció penalitzada amb targeta blava, un/a jugador/a serà expulsat/ada de la pista. L'equip ha de decidir quin serà aquest/a jugador/a expulsat/ada.</p> <p>Els porters/es podran actuar fora de la seva àrea de porteria, com un/a jugador/a més de pista però no es podran treure cap element del seu equipament específic.</p>

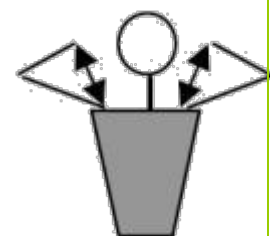
HOQUEI 3 PATINS Benjamí i Aleví	
Faltes	<p>Quan un equip faci 5 faltes (la cinquena inclosa) serà penalitzat amb una falta directa. A partir d'aquest moment, cada falta suposarà una falta directa.</p> <p>El llançament de la falta directa es realitzarà de del punt de mig camp. La resta de jugadors que no intervinguin en el llançament, s'hauran de posicionar a la línia de la porteria contraria.</p> <p>En cas de assenyalar una falta directa durant els últims 5 segons de partit, es posarà el cronòmetre a 5 segons. Aquests últims segons es completaran des de que el jugador toqui la pilota, donant la possibilitat a segones opcions.</p>
Targetes	<p>Les targetes blaves es penalitzaran amb llançament de falta directa. El/la jugador/a que ha fet la falta serà expulsat un minut sense possibilitat de substitució pel reserva fins complir el minut.</p> <p>En cas que l'equip amb superioritat faci gol, es podrà recuperar el/la jugador/a expulsat o el jugador/a reserva.</p> <p>Les targetes vermelles que es puguin mostrar es penalitzaran amb l'expulsió del partit al jugador/a que l'ha fet.</p> <p>L'equip infractor es quedarà amb un/a jugador/a menys durant un minut i mig o fins que l'altre equip faci gol. Llavors podrà entrar el/la jugador/a reserva.</p>
SISTEMA DE DESEMPAT EN LES CLASSIFICACIONS quan 2 o més equips estan empatats a punts	<p>1r. Average particular, comptabilitzant solament els resultats que s'han produït entre els equips implicats.</p> <p>2n. Average dels equips implicats, comptabilitzant també els resultats que s'han produït amb la resta d'equips.</p> <p>3r. Coeficient de dividir els gols o punts a favor entre els gols o punts en contra dels equips implicats, comptabilitzant els resultats de tots els equips.</p>

9 **NORMATIVA TÈCNICA DE MINIBÀSQUET**

	MINIBÀSQUET Benjamí Masculí i Femení	MINIBÀSQUET Aleví Masculí i Femení
Durada dels partits	4 períodes de 10 minuts Descans entre el 1r i 2n període i el 3r i 4t període: 1 minut Descans entre 2n i 3r període: 3 minuts.	
Equipament obligatori dels/jugadors/es de l'equip	L'uniforme dels jugadors es compondrà per samarretes d'un mateix color . Totes les samarretes han de portar números clarament visibles a la part del darrera, d'un color sòlid que contrasti amb el color de la samarreta. Els equips podran utilitzar els números 0 i 00 i des de el 1 al 99. Els/les jugadors/es d'un mateix equip no poden portar números idèntics. En cas d'igualtat de color, l'equip que apareix en segon lloc al programa (equip visitant) serà l'encarregat de canviar-se la samarreta.	
Tempteig	Tempteig arrossegat. S'aplicarà la norma de tancar el marcador quan un equip arribi als 50 punts de diferència.	
Períodes extres (3')	Períodes extres de 3 minuts, successius fins desfer l'empat. <ul style="list-style-type: none"> – Les cistelles d'atac dels dos equips, seran les mateixes que les del 4t període. – Les faltes d'equip i les substitucions es comptabilitzen com una continuació del 4t període. 	
Temps morts	1 temps mort per part i equip, no acumulables (2 per partit). (1 pel primer i segon període i el segon pel tercer i quart període) 1 temps mort per cada període extra, no acumulables.	
Aturada del rellotge	El rellotge s'aturarà: <ul style="list-style-type: none"> – Durant els temps morts i les substitucions. – Quan un jugador/a cometi la 5a falta personal o sigui desqualificat. – Quan el/la tutor/a de joc ho indiqui (pilota allunyada, jugador/a lesionat/ada, etc.) 	
Aturada del rellotge en els 2 últims minuts del 4t període i períodes extres	No s'aplica	
Regla dels 8 segons	No s'aplica	

	MINIBÀSQUET Benjamí Masculí i Femení	MINIBÀSQUET Aleví Masculí i Femení
Cistella de 3 punts	Un bàsquet de camp val 3 punts, si el llançament s'inicia i finalitza amb els dos peus del llançador, fora de la zona de 3 segons i sense trepitjar les línies que la delimiten.	
Tirs lliures	Es penalitzaran amb tirs lliures totes les faltes d'equip a partir de la 4a (és a dir, a la 5a falta ja es tiren tirs lliures)	
Jugadors/es en pista	El nombre de jugadors/es per començar un partit i a pista serà de 5. Es suspèn timerà el partit en el moment que algun dels dos equips es quedi al terreny de joc amb 3 jugadors/es.	
Passivitat	Davant una renúncia expressa a fer bàsquet, el tutor/a de joc farà constar de manera visible un compte enrere de 10 segons.	
Alternança de lluites	Durant la primera lluita del partit, traurà de banda l'equip que defensava. Després d'aquesta situació de joc, en totes les lluites, els equips alternaran la possessió de la pilota. El joc es reprendrà amb una sacada de banda, des del punt més proper on s'ha produït la lluita. L'alternança de lluites es controlarà des de la taula d'annotadors/es mitjançant una fletxa que indicarà la direcció del joc i que s'anirà canviant alternativament quan es vagin produint les lluites durant el partit.	
Alternança de quarts	Tan sols hi haurà salt inicial al començar el primer període. Al començar cada període traurà de banda de manera alternativa cada equip. La sacada de banda es farà del mig camp (amb un peu a cada camp) L'alternança de quarts la controlarà el/la tutor/a de joc	
Jugadors/es inscrits/es a l'acta	Mínim de jugadors/es: 7 Màxim de jugadors/es: 14 Si un equip es presenta amb 5 o 6 jugadors/es podrà decidir el fet de jugar o no el partit, així com el format del partit que es disputi, o fins i tot podrà retirar-se a mig partit. En qualsevol cas, però implicarà la pèrdua del partit per no presentar el mínim jugador/es necessaris/es i el tutor/a de joc ho farà constar a l'acta.	
Partir perdut per incompareixença	Si un dels dos equips no està present a la pista a l'hora d'iniciar-se el partit, l'altre equip s'esperarà 15 minuts. Passat aquest temps, si encara no es present al lloc, es considerarà No Presentat amb les característiques que això impliqui.	
Substitucions	No es concediran substitucions en els 3 primers períodes , excepte per lesió o desqualificació. En el 4t període i períodes extres es podran concedir substitucions.	

	MINIBÀSQUET Benjamí Masculí i Femení	MINIBÀSQUET Aleví Masculí i Femení
Alineació	<p>Abans de començar el 4t període tots/es els/les jugadors/es han de sortir com a mínim 1 període sencer i sense màxim.</p> <p>Excepte en casos de lesió, desqualificació o cinc faltes personals (fet que s'haurà de fer constar a l'acta).</p> <p>Es considera que un jugador/a ha participat un període sencer quan hi ha intervingut, ni que sigui durant un mínim de temps.</p>	
Defensa il·legal	<p>NO està permesa la defensa en zona al <u>mig camp defensiu</u>.</p> <p>La defensa il·legal es sancionarà amb 1 tir lliure i possessió de pilota a mig camp per l'equip contrari al que ha comés la infracció de la norma.</p> <p>El tutor/a de joc sancionarà aquesta infracció amb el mateix senyal que es fa servir a les Regles Oficials de la FIBA per a les violacions de 24" de possessió, però fent el gest amb les dos mans a la vegada.</p>	
Regla dels 3 segons	<p>Es permetrà que un/a jugador/a romanguí més de 3 segons consecutius a la zona restringida.</p>	<p>S'advertirà al jugador/a que romanguí més de 3 segons consecutius a la zona restringida.</p> <p>Després del segon avís s'assenyalarà violació.</p>
Falta tècnica	<p>Es penalitzarà amb 1 tir lliure i sacada de banda.</p> <p>Després del tir lliure, es traurà de banda des del lloc més proper on es trobava la pilota quan es va xiular la falta tècnica.</p>	
Falta antiesportiva	<p>Es penalitzarà amb tir(s) lliure(s) i sacada de banda des de la pista davantera.</p> <p>El nombre de tirs lliures serà el següent:</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 tirs lliures: si la falta es comet sobre un/a jugador/a que no estava en acció de tir - 1 tir lliure: si la falta es comet sobre un jugador/a en acció de tir i la cistella entra - 2 o 3 tirs lliures: si la falta es comet sobre un jugador/a en acció de tir i la cistella no entra 	
SISTEMA DE DESEMPAT EN LES CLASSIFICACIONS quan 2 o més equips estan empatats a punts	<p>1r. Average particular, comptabilitzant solament els resultats que s'han produït entre els equips implicats.</p> <p>2n. Average dels equips implicats, comptabilitzant també els resultats que s'han produït amb la resta d'equips.</p> <p>3r. Coeficient de dividir els gols o punts a favor entre els gols o punts en contra dels equips implicats, comptabilitzant els resultats de tots els equips.</p>	



10 NORMATIVA TÈCNICA DE NATACIÓ

Modalitat:

Modalitat individual

Modalitat per equips en la competició de relleus.

Inscripcions

Cada esportista només es podrà inscriure com a màxim en 2 proves individuals i com a màxim en 2 relleus, respectant les condicions següents:

- Serà obligatori participar a la prova de CROL.
- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2012 i 2013) participin en les proves de modalitat individual de categoria aleví (*Punt 4.3 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).
- Només es permetrà la inscripció a un màxim de 2 relleus (*Punt 4.9 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).

Material que ha de portar cada esportista: banyador de nedador/a, casquet de bany, barnús o tovallola i sandàlies de piscina, les ulleres son opcionals.

Ordre de les proves i distàncies:

Prova	Benjamí Masculí	Benjamí Femení	Benjamí Mixt	Aleví Masculí	Aleví Femení	Aleví Mixt
Esquena	25m	25m	--	50m	50m	--
Braça	25m	25m	--	50m	50m	--
Crol	25m	25m	--	50m	50m	--
Relleus*	4 x 25m	4 x 25m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 25m	4 x 25m	4 x 25m	(2 nens i 2 nenes) 4 x 25m

*Només es permetrà la inscripció d'1 relleu per centre educatiu, categoria i sexe.

Prova adaptada

Existirà una **prova adaptada**, de 25m crol o 50m crol (segons correspongui a la categoria), per a esportistes de categoria benjamí (2012 – 2013) i aleví (2010 – 2011), que presentin una

discapacitat física, psíquica o sensorial, sempre i quan el centre educatiu ho demanin amb antelació una vegada formalitzada la inscripció de l'esportista.

Proves individuals. Penalitzacions:

- A les curses es podrà efectuar una sortida nul·la, sense que això suposi cap penalització per l'esportista que l'ha efectuat.
- Si a la mateixa prova i sèrie, es produeix una segona sortida nul·la, la prova continuarà i a l'esportista que ha efectuat la sortida nul·la se li aplicarà una penalització que sumarà a la seva marca final:

Categoria	2a sortida nul·la
Benjamí	10"
Aleví	15"

Relleus. Penalitzacions

- En relleus, es penalitzarà amb 15" a cada nedador/a de l'equip que realitzi una sortida anticipada abans que el/la company/a de l'equip que està nedant, toqui la paret.

Categoria	Sortides anticipades relleus
Benjamí	15" per nedador/a
Aleví	15" per nedador/a

- El/la nedador/a ha de romandre i acabar la cursa en el mateix carrer en què l'ha començada. El fet d'obstruir un altre nedador ocupant un altre carrer diferent al seu o interferint-hi de qualsevol altra manera farà que es desqualifiqui l'infractor/a. Si la falta fos intencionada, la sanció serà estudiada pel comitè de competició.

Sortides

- A les proves d'estil lliure (crol), braça i relleus, la sortida es farà des de dalt a través d'un salt de cap.
- En les proves d'esquena la sortida es farà des de dins l'aigua. Els/les nedadors/es es col·locaran a l'aigua i s'alinearàn de cara a l'extrem de sortida, agafant amb les 2 mans l'estrep de sortida.
- No es poden posar al damunt del sobreeixidor, o recolzar els dits dels peus sobre el marge del sobreeixidor.

Sistema de puntuació i classificació

En aquesta competició s'aplicarà el sistema de classificació de resultats que s'especifica a continuació:

Categoria	Individual	Relleus
Benjamí	Es farà una classificació per categoria, prova i gènere, ordenant les marques obtingudes pels participants, de millor (menor temps en realitzar la prova) a pitjor (major temps en realitzar la prova).	Es farà una classificació per categoria, que es realitzarà ordenant les marques obtingudes pels equips, de millor (menor temps en realitzar la prova) a pitjor (major temps en realitzar la prova).
Aleví		

11 NORMATIVA TÈCNICA DE PÀDEL

Modalitat:

Modalitat per parelles i per categories, masculina i femenina.

Inscripcions:

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2012 i 2013) participin en la competició de categoria aleví (*Punt 4.3 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).

Material que ha de portar cada esportista: pala de pàdel, haurà de tenir un cordó o una corretja no elàstica de subjecció al canell com a protecció contra accidents.

Temporització:



Donat l'elevat nombre de parelles inscrites i per afavorir el sistema de competició, es modifica el temps de joc establert inicialment. D'aquesta manera **es disputaran partides de 15 minuts**.

Al principi i el final de la partida es farà amb un doble avís sonor.

El Servei:

Servei creuat, començant per la dreta. Servei des de baix amb bot previ.

La pilota, un cop ha passat la xarxa, ha de fer un bot al quadre corresponent i no pot tocar la xarxa metàl·lica.

El canvi de servei i de jugador/a que l'efectua, serà cada dos punts, independentment de si es guanya o es perd.

Si un/a jugador/a fa el servei fora del seu torn, el que hagués hagut de fer-lo ho ha de fer quan es descobreix l'error.

En cas que abans de veure's l'error s'hagi acabat el joc, l'ordre de servei es mantindrà com ha estat alterat fins la finalització del joc.

Sistema de puntuació:

Es disputaran tants nombres de punts com siguin possibles durant **els 15 minuts** de durada del partit.

Canvis de camp:

El/la tutor/a de joc serà l'encarregat d'indicar quan es realitzarà el canvi de costat de pista.

Let

El servei es repetirà (let) si:

- La pilota toca la xarxa o els pals que la subjecten (si aquests estan dins de l'àrea de joc) i després cau en l'àrea de servei del restador, sempre que no toqui la malla metàl·lica abans del segon bot.
- La pilota després de tocar la xarxa o els pals (si aquests estan dins de l'àrea de joc) colpeja a qualsevol oponent.
- S'efectua quan el/la restador/a no estigui preparat.

Característiques de la pilota

S'utilitzarà una pilota aprovada pel Consell Esportiu del Baix Camp

Punt perdut

Una parella perdrà el punt:

- Si un/a jugador/a de la parella, la seva pala o qualsevol objecte que porti amb si, toca alguna part de la xarxa, inclosos els pals, o el terreny de la part del camp contrari, inclosa la malla metàl·lica, mentre la pilota estigui en joc.
- Si la pilota bota per segona vegada en el seu camp abans de ser retornada.
- Quan la pilota, després de botar en el camp propi correctament, surti per sobre dels límits superiors (perímetre exterior) de la pista (fons i lateral) o per la porta.
- Si retorna la pilota abans que aquesta hagi sobrepassat la xarxa.
- Si un/a jugador/a retorna la pilota, bé directament o colpejant primer en les parets del seu camp de tal forma que, sense botar prèviament, colpegi qualsevol de les parets del camp contrari, la malla metàl·lica o algun objecte aliè a la pista que no estigui situat sobre el terra del camp contrari.
- Si un/a jugador/a retorna la pilota, bé directament o colpejant primer en les parets del seu camp de tal forma que pegui en la xarxa o en els seus pals i després, directament en qualsevol de les parets del camp contrari, o en la malla metàl·lica o en algun objecte aliè a la pista que no estigui situat sobre el sòl del camp contrari.
- Si un/a jugador/a colpeja dues vegades seguides la pilota (doble toc).
- Si un dels membres de la parella, després de colpejar la pilota, aquesta toca al propi jugador, al seu company/a o a qualsevol objecte que portin.
- Si la pilota impacta en qualsevol dels/les components de la parella o del seu equipament, excepte la pala, després d'haver estat colpejada per un dels jugadors contraris.
- Si un/a jugador/a colpeja la pilota i aquesta toca alguna de les malles metàl·liques o terreny del seu propi camp o en algun objecte aliè a la pista que aquest situat sobre el terra del camp propi.
- Si un/a jugador/a toca la pilota, llançant contra ella la pala.
- Si un/a jugador/a salta per sobre de la xarxa mentre el punt està en joc.
- Si un/a jugador/a, en retornar la pilota només un/a jugador/a podrà colpejar-la. Si tots/es dos jugadors/es de la parella, ja sigui simultàniament o consecutivament colpegen la pilota, perdran el punt.

NOTA: No es considera doble toc quan dos jugadors/es intenten colpejar la pilota simultàniament però només un/a la colpeja i l'altre colpeja la pala del seu/va company/a.

- Si el/la jugador/a que colpeja la pilota dins de la pista el fa amb un o els dos peus fora del terreny de joc.
- Si un/a jugador/a comet falta en el seu segon servei.

12 NORMATIVA TÈCNICA DE RITMES I BALLS

Modalitat

Modalitat per equips mixta, categoria única.

Nivells convocats

Nivell únic

Inscripcions

Es permetrà la inscripció d'un número il·limitat de grups de cada centre educatiu.

Els grups hauran d'estar formats per un mínim de 2 i un màxim de 25 alumnes matriculats/des en el centre educatiu i nascuts/des entre els anys 2013 i 2010 (ambdós inclosos).

Música i coreografies

Les cançons i coreografies no podran contenir un llenguatge obscè, masclista ni ser irrespectuoses.

S'haurà d'enviar la música de cada actuació per **WeTransfer**, a l'adreça olimpiada@cebc.cat.

La durada de la coreografia haurà de ser entre **1'30"** i **3'30"**

Estan admesos tots els estils de dansa i expressió corporal.

Puntuació

El jurat format pels tutors/es de joc designats pel Consell Esportiu del Baix Camp puntuaran cada coreografia en funció de 5 criteris. Cadascun dels criteris es valoraran amb una puntuació entre 1 i 3 punts.

Aquests criteris són:

- **Gaudiment.** Entès com el "bon rotllo", on es valora els aspectes d'energia, entusiasme i seguretat com a grup.
- **Show.** Entès com "l'espectacularitat de la coreografia", on es valora la posada en escena, la dramatització, la originalitat, l'expressió, la musicalitat i el vestuari.
- **Execució.** Entès com a la "riquesa del moviment", on posa accent a la tècnica, sincronització i coordinació del grup.
- **Composició.** Entès com "la recepta" de la coreografia, on es valoren les formacions entre els participants, la quantitat de moviments per temps musicals i el conjunt de la temàtica.
- **Complicitat.** Entesa com "les emocions del grup", on es valoren les interaccions, la cooperació i el bon estar entre els membres.

13 **NORMATIVA TÈCNICA DE TENNIS TAULA**

Modalitat

Modalitat individual per categories, masculina i femenina.

Inscripcions

- No es permetrà que esportistes de categoria benjamí (anys 2012 i 2013) participin en la competició de categoria aleví (*Punt 4.3 de la Convocatòria 40a Olimpíada Escolar Reus 2022*).

Material que ha de portar cada esportista: pala de tennis taula.

Sistema de puntuació

- Tots els partits es jugaran al millor de **3 jocs** (2 de guanyats).
- Guanyarà el joc el/la jugador/a que primer arribi als 11 punts. Si tots dos esportistes aconseguixen **10 punts**, aleshores guanyarà el joc el/la jugador/a que primer obtingui 2 punts de diferència sobre l'adversari/a.
- Després d'haver jugat 2 punts, el/la jugador/a que resta passarà a ser el/la jugador/a que serveix.
- Així fins a la finalització del joc, excepte quan els dos jugadors/es hagin anotat 10 punts.
- Quan es doni aquesta darrera situació, el/la jugador/a que resta i el/la que serveix aniran canviant alternativament a cada punt en joc.

Protocol de salutacions (Targeta Verda)

Abans i després de cada partit s'ha de seguir el protocol de salutació a jugadors/es i tutors/es de joc.

Aquesta salutació haurà de realitzar-se:

- Entre adversaris/es, **ABANS DE COMENÇAR CADA PARTIT.**
- Entre adversaris/es, **QUAN EL PARTIT JA HA FINALITZAT.**

Servei

- Començarà a servir el/la jugador/a que guanyi el mini sorteig (encertar en quina mà, del company/a que arbitra, està amagada la pilota).
- Si s'arriba al resultat de 10-10 cada jugador/a servirà una sola vegada.
- El/la jugador/a que comença un joc en un costat de la taula començarà el següent joc del partit a l'altre costat, i a l'últim joc possible d'un partit (3r), els/les jugadors/es canviaran de costat quan el/la primer/a anoti 5 punts.

- La pilota ha de botar primer al camp del servidor i després al/la del/la receptor/a, sense tocar la xarxa.

Let

- Un servei es repetirà quan la pilota toqui la xarxa i passi al camp contrari. Si toca la xarxa i va fora és punt per l'altre/a.

Característiques de la pilota

- S'utilitzarà una pilota blanca o taronja.

Punt

- Un/a jugador/a guanyarà un punt:
 - Si l'adversari/a no fa un servei correcte.
 - Si la pilota passa per sobre el seu camp o més enllà de la seva línia de fons sense haver tocat el seu camp, després d'haver estat colpejada pel seu o la seva oponent.
 - Si l'adversari/a obstrueix la pilota (toca la pilota abans que boti al seu camp).
 - Si l'adversari/a colpeja la pilota dues vegades consecutives.
 - Si l'adversari/a, o qualsevol cosa que aquest vesteixi o porti, mou la superfície de joc.
 - Si l'adversari/a, o qualsevol cosa que aquest vesteixi o porti, toca el conjunt de la xarxa.
 - Si l'adversari/a toca la superfície de joc amb la mà que no agafa la pala.

Partit perdut per incompareixença

Es donarà per perdut el partit, en el cas que un/a jugador/a no estigui present a pista i preparat/ada per jugar en el moment d'iniciar-se el seu partit.

En aquest cas, el resultat serà: 11 – 0 i 11 – 0 ó 0 – 11 i 0 – 11, segons correspongui.